



## Personnage

### Force



B

MODIF.

SAUV.

M

### Dextérité



B

MODIF.

SAUV.

M

### Constitution



B

MODIF.

SAUV.

M

### Intelligence



B

MODIF.

SAUV.

M

### Sagesse



B

MODIF.

SAUV.

M

### Charisme



B

MODIF.

SAUV.

M

### Divers

BONUS DE MAÎTRISE

INITIATIVE

PERCEPTION  
PASSIVE

VITESSE

### Compétences

M

- ACROBATIES (DEX) \_\_\_\_\_
- ATHLÉTISME (FOR) \_\_\_\_\_
- COMMANDEMENT (CHA) \_\_\_\_\_
- DISCRÉTION (DEX) \_\_\_\_\_
- DRESSAGE (SAG) \_\_\_\_\_
- ESCAMOTAGE (DEX) \_\_\_\_\_
- ÉTIQUETTE (CHA) \_\_\_\_\_
- GUERRE (SAG) \_\_\_\_\_
- HISTOIRE (INT) \_\_\_\_\_
- INTIMIDATION (CHA) \_\_\_\_\_
- INVESTIGATION (INT) \_\_\_\_\_
- LOI (INT) \_\_\_\_\_
- MÉDECINE (SAG) \_\_\_\_\_
- MYSTÈRES (INT) \_\_\_\_\_
- NATURE (INT) \_\_\_\_\_
- PERCEPTION (SAG) \_\_\_\_\_
- PERSPICACITÉ (SAG) \_\_\_\_\_
- PERSUASION (CHA) \_\_\_\_\_
- REPRÉSENTATION (CHA) \_\_\_\_\_
- SCIENCES (INT) \_\_\_\_\_
- STRATÉGIE (INT) \_\_\_\_\_
- SUPERCHERIE (CHA) \_\_\_\_\_
- SURVIE (SAG) \_\_\_\_\_
- THÉOLOGIE (INT) \_\_\_\_\_

### Armure

TYPE D'ARMURE

CLASSE  
D'ARMURE  
DÉ DE  
BLESSURE

### Attaques

ARMES	ATTAQUE	DÉGÂTS	TYPE	PROPRIÉTÉS
-------	---------	--------	------	------------

CLASSE

ARCHÉTYPE

ORIGINE

POINT D'EXPÉRIENCE

NIVEAU

HISTORIQUE

TYPE DE GROUPE

TALENTS DE GROUPE

### Santé

DÉ DE VIE

DÉGÂTS SUBIS

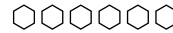
DÉS DE VIE DÉPENSÉS

POINTS DE VIE MAX.

POINTS DE VIE TEMP.

SEUIL DE BLESSURE

NIVEAUX DE FATIGUE



SAUV. CONTRE LA MORT



RÉUSSIES  
RATÉES



### Aspiration



Foi



SUPERSTITION

PRAGMATISME

### Alignement

VERTU

VICE

INSPIRATION



BON



NEUTRE



MAUVAIS

Apparence

AGE	SEXE	TAILLE	POIDS	CHEVEUX	YEUX
-----	------	--------	-------	---------	------

SIGNES PARTICULIERS

Dons

Aptitudes & Traits

Langues

P	L/E

Rituels

TYPE DE RITUELS	CARACTÉRISTIQUE	DD DU JS

NOM DU RITUEL	Coût

Historique

TRAITS DE PERSONNALITÉ

IDÉAL

LIENS

DÉFAUT

Maîtrises et outils

Équipement

